

update.20140403

대회 경기 규정

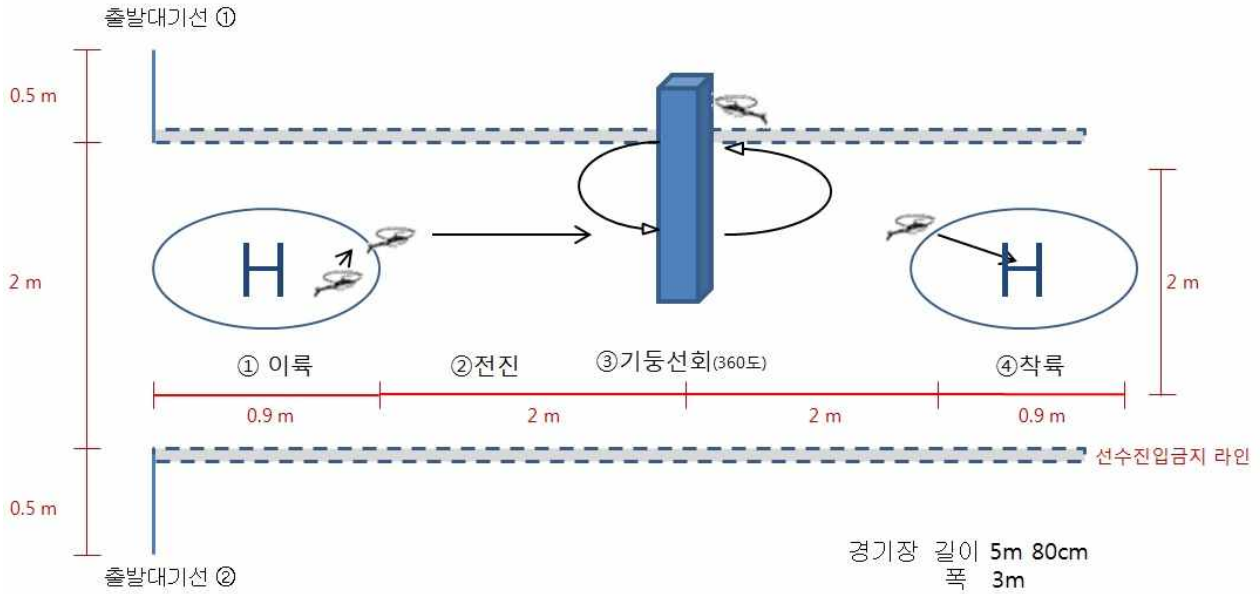
제36회 공군참모총장배 스페이스 챌린지 2014
실내 무선조종비행 대회

“경기장 및 규정은 대회 시작 전까지 변경될 수 있습니다.”

한국모형항공협회

○ 초등부(초등1부, 초등2부) 예선전 경기

예선전은 경기장에서 1차와 2차로 경기를 진행한 후에 가장 빠른 성적순으로 결승진출자를 선발한다. (경기장은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.)



360도 선회 후 착륙하기

설명: 출발선에서 이륙하여 중간지점기동을 360도로 돌아서 착륙지점 안에 착륙을 시키는 경기(360도 선회시 시계방향, 반시계방향 상관없음)

승부방식: ①번부터 ④번까지 임무를 완수하면서 마지막 착륙까지 빠르고 안전하게 조종능력을 가리는 경기.

측정방식: 초 단위 소수점 2자리까지 측정. 예) 15.23초(O) 12.623초(X)
(측정의 시작은 로터가 돌기 시작한 시점. 끝은 로터가 완전히 멈추는 시점)

경기제한 시간: 출발신호 후 120초(2분)

동점처리방식: ① 경기 중 감정이 없는 선수를 우선으로 한다.
② 생년월일 오름차순 우선으로 한다.(나이가 어린 선수를 우선)

감점 및 실격요인: ① 중간지점을 360도(한바퀴)돌지 않았거나 착륙지점에 착륙이 안 될 경우(2분기록)
② 선수진입금지 라인안으로 선수가 들어갈 경우(+5초)
③ 일반규정 3.1-3.4항에 의거 규정에 맞지 않는 모형기체 사용시 실격된다.

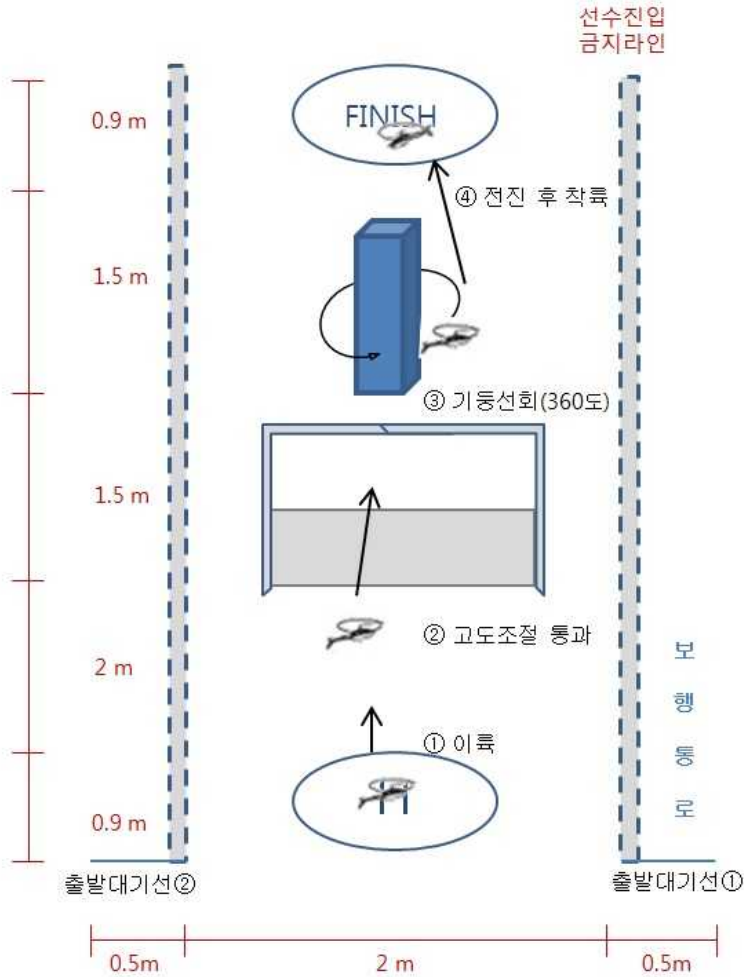
재이륙기회: 조종시 헬기가 땅에 닿거나 떨어져서 조종이 불가능 할 경우 떨어진 지점에서 다시 이륙하여야 하며, 이때 헬기는 심판의 지시에 따라야 한다.

※ 착륙은 랜딩기어가 정확히 지면에 닿고 로터의 회전을 멈추는 것이다.
(헬기가 넘어지는 것은 착륙으로 인정이 안됨)

○ 중학부 예선전 경기(초등1부 결승전 경기)

예선전은 경기장에서 1차와 2차로 경기를 진행한 후에 가장 빠른 성적순으로 결승 진출자를 선발한다. 초등1부는 결승전으로 1회 진행한 후에 가장 빠른 성적순으로 순위를 정한다.
(경기장은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.)

임무수행경기(Mission capability): 주어진 임무를 가장 빠른 시간 안에 수행해야 하는 경



기

고도조절 통과하기

설명: 출발선에서 이륙 비행하여 일정 높이위에 있는 장애물을 고도를 조절 통과를 한 후에 기동을 360도 선회하여 0.9m안의 착륙지점 안에 착륙을 시키는 경기 (360도 선회시 시계방향, 반시계방향 상관없음)

승부방식: ①번부터 ④번까지 임무를 완수하면서 마지막 착륙까지 누가 빠르고 안전하게 조종하는 능력을 가리는 경기

측정방식: 초 단위 측정(소수점 2자리까지) 예) 15.23초(O) 12.6초(X)
(측정의 시작은 로터가 돌기 시작한 시점. 끝은 로터가 완전히 멈추는 시점)

경기제한 시간: 출발신호 후 120초(2분)

동점처리방식: ① 경기 중 감점이 없는 선수를 우선으로 한다.

② 생년월일 내림차순으로 우선 한다.(나이가 어린 선수를 우선)

감점 및 실격요인: ① 고도조절장애물 및 각각의 임무를 완수하지 않고 오는 경우(2분기록)
② 선수진입금지 라인안으로 선수가 들어갈 경우(+5초)
③ 일반규정 3.1-3.4항에 의거 규정에 맞지 않는 모형기체 사용시 실격된다.

재이륙기회: 조종시 헬기가 땅에 닿거나 떨어져서 조종이 불가능 할 경우 떨어진 지점에서 다시 이륙하여야 하며, 이때 헬기는 심판의 지시에 따라야 한다.

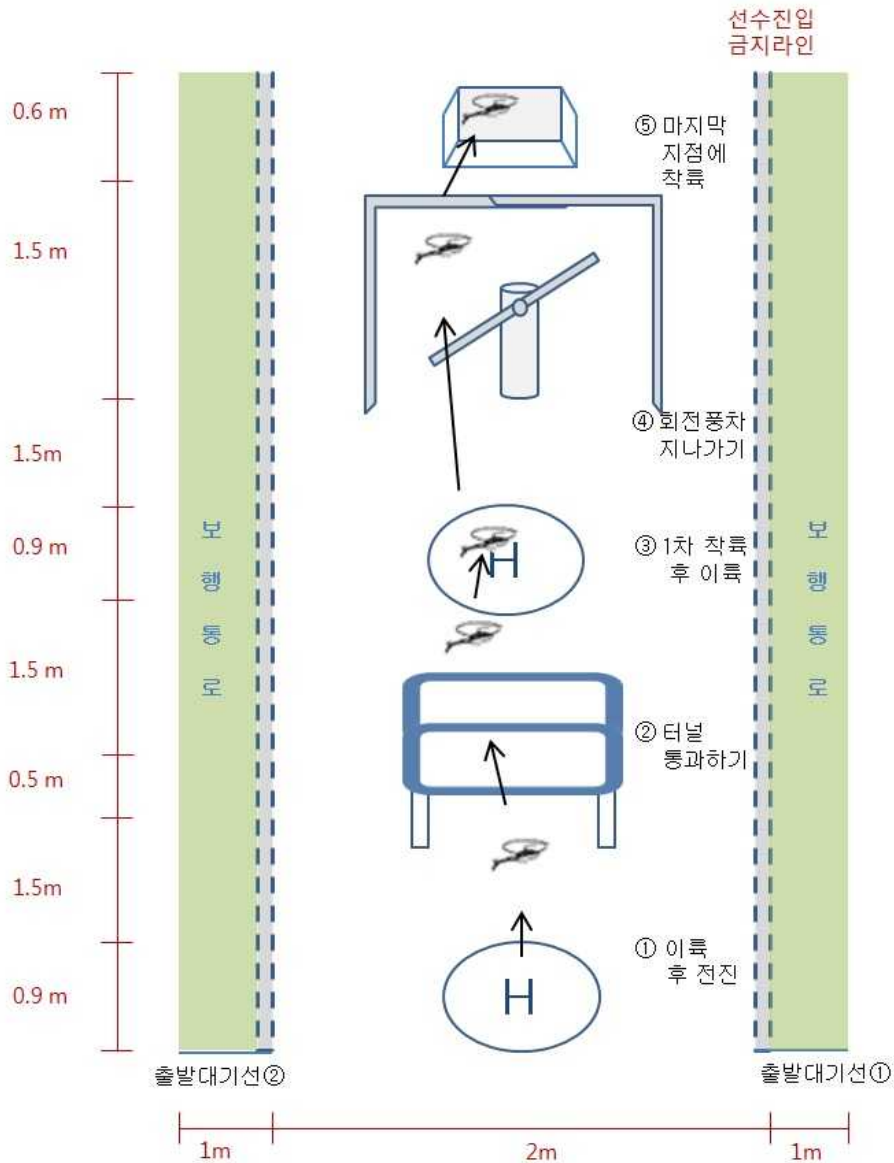
※ 착륙은 랜딩기어가 정확히 지면에 닿고 로터의 회전을 멈추는 것이다.
(헬기가 넘어지는 것은 착륙으로 인정이 안됨)

○ 초등2부, 중학부 결승경기

결승전은 경기장에서 경기를 1회 진행한 후에 가장 빠른 성적순으로 순위를 정한다.

(경기장은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.)

임무수행경기(Mission capability): 주어진 임무를 가장 빠른 시간 안에 수행해야 하는 경기



종합조종경기

설명: 출발선에서 이륙 비행하여 ①~⑤번까지 각각의 임무를 완수한 후에 착륙지점에 안전하게 착륙 시키는 경기

승부방식: ①번부터 ⑤번까지 임무를 완수하면서 마지막 착륙까지 누가 빠르고 안전하게 조종하는 능력을 가리는 경기

측정방식: 초 단위 측정(소수점 2자리까지) 예) 15.23초(O) 12.6초(X)
(측정의 시작은 로터가 돌기 시작한 시점. 끝은 로터가 완전히 멈추는 시점)

경기제한 시간: 출발신호 후 180초(3분)

동점처리방식: ① 경기 중 감점이 없는 선수를 우선으로 한다.
② 생년월일 내림차순으로 우선 한다.(나이가 어린 선수를 우선)

감점 및 실격요인: ① 각 단계별 임무를 단 하나라도 완수하지 않고 오는 경우(3분 기록)
② 선수진입금지 라인안으로 선수가 들어갈 경우(+5초)
③ 일반규정 3.1-3.4항에 의거 규정에 맞지 않는 모형기체 사용시 실격된다.

재이륙기회: 조종시 헬기가 땅에 닿거나 떨어져서 조종이 불가능 할 경우 떨어진 지점에서 다시 이륙하여야 하며, 이때 헬기는 심판의 지시에 따라야 한다.

※ 착륙은 랜딩기어가 정확히 지면에 닿고 로터의 회전을 멈추는 것이다.
(헬기가 넘어지는 것은 착륙으로 인정이 안됨)