

4+

4세 이상

1인~다수 놀이가능

동작그만!

ACADEMY

HOBBY MODEL KITS

S81168



'동작그만 스네이크 아이'는
"무궁화 꽃이 피었습니다" 놀이를
전자 방식으로 재현한 신개념
액션스킬 보드게임입니다

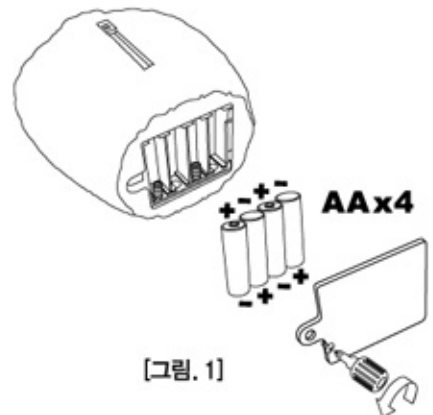
사용설명서

■ 제품 기본 사항

- 제 품 명 - 동작그만 스네이크 아이(SNAKE EYES)
 사용연령 - 4세 이상
 내 용 물 - 모형 뱀×1개, 본체 바구니×1개, 보석×2개(여분 1개), 열쇠×1개

■ 건전지 장착

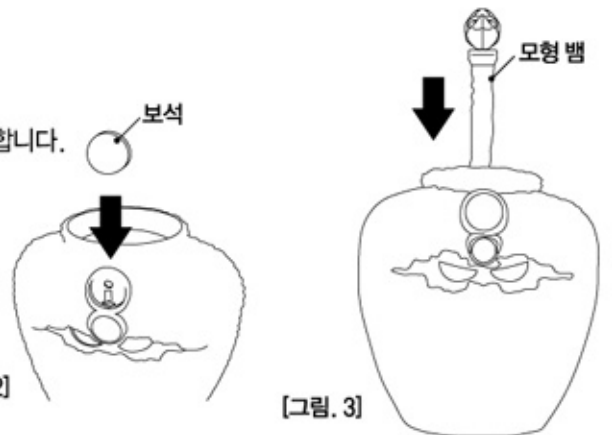
1. 십자드라이버(미포함)를 사용해 왼쪽으로 나사를 돌려 건전지 덮개를 열어줍니다.
(덮개와 나사는 분리되지 않음)
※ 나사를 열때 규격에 맞는 크기의 드라이버를 사용하십시오.
크기가 맞지 않는 경우, 나사가 망가질 수 있습니다.
2. 새 AA건전지(미포함) 4개를 [그림. 1]과 같이 전극(+/-)에 맞춰 장착합니다.
3. 십자드라이버를 사용하여 오른쪽으로 나사를 돌려 건전지 덮개를 고정합니다.
4. 주의사항
① 건전지 장착은 부모님의 도움이 필요합니다.
② 사용한 건전지와 새 건전지를 함께 사용하지 마십시오.



[그림. 1]

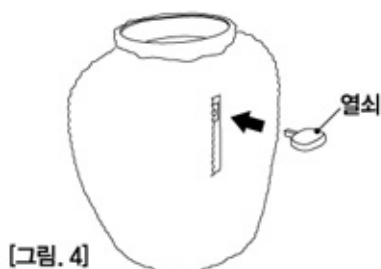
■ 놀이 준비

1. 본 게임을 원활하게 진행하기 위해서는 약 4m×4m 이상의 공간이 필요합니다.
(너무 가깝거나 넓을 경우, 제품이 원활히 작동하지 않을 수 있습니다.)
2. 게임 공간 한쪽에 바구니를 놓습니다.
(이때, 바닥에 놓는 것 보다는 바닥에서 1m 정도 높이에 올려두면 더욱 좋습니다.)
3. [그림. 2]와 같이 바구니 앞쪽에 있는 둥근 부분에 보석을 끼워 넣습니다.
(포함된 1개의 보석은 여분입니다.)



[그림. 2]

[그림. 3]



[그림. 4]

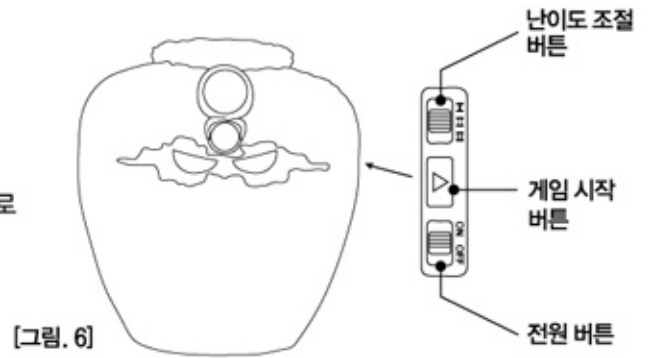


[그림. 5]

4. 바구니 안쪽의 홈에 맞게 모형 뱀을 꼬리부터 끼워 넣어 안쪽에 고정시킵니다. [그림. 3]
5. 바구니 뒤쪽에 있는 열쇠 홈의 모양에 맞춰 열쇠를 끼웁니다. [그림. 4]
6. 끼운 열쇠를 딸깍 소리가 날 때까지 아래로 내립니다. [그림. 5]

■ 버튼 사용

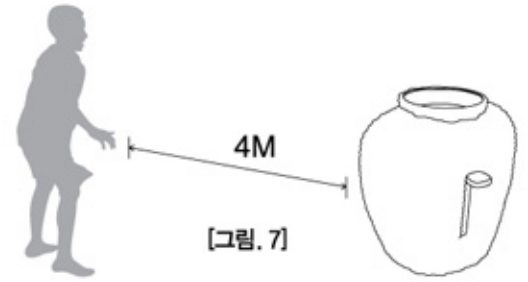
- 바구니 옆면에 있는 3가지 버튼을 사용하여,
 - ① 전원 작동 ② 난이도 조절 ③ 게임 시작을 할 수 있습니다. [그림. 6]
 - ① 전원 작동 - 전원 버튼은 "ON", "OFF"로 표시된 버튼으로 위 또는 아래로 밀어 전원을 키거나 끌 수 있습니다.
 - ② 난이도 조절 - 난이도 조절 버튼은 가장 위에 "I II III"이 적힌 버튼으로
 - I (연습모드) - 뱀 눈에 5회 감시지 실패
 - II (중간) - 뱀 눈에 2회 감시지 실패
 - III (어려움) - 뱀 눈에 1회 감시지 실패
 순으로 난이도를 조절할 수 있습니다.
 - ③ 시작 버튼을 누르면 게임이 시작됩니다.



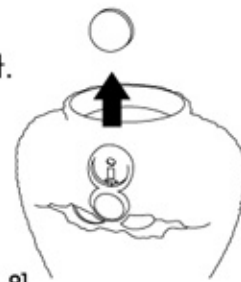
[그림. 6]

■ 놀이 방법

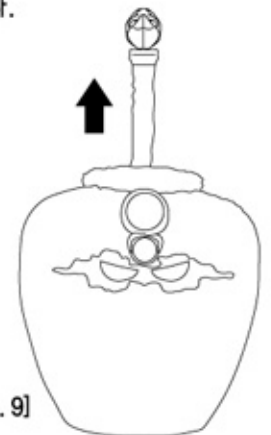
- 바구니 옆면에 있는 버튼 중 전원 버튼을 위쪽으로 밀어 "ON" 상태로 켜줍니다.
- 전원 "ON" 상태에서 보석에 빛이 나오는지 확인합니다.
- 난이도 조절 버튼을 조절해 게임의 난이도를 선택합니다. (게임 도중 난이도를 바꿀 수 없습니다.)
- 시작 버튼을 누르면, 음악소리가 나오게 되며 이때 바구니에서 약 4m 이상 떨어져 게임 준비를 합니다. [그림. 7] (게임이 시작되면 언제 뱀이 튀어나올지 모르니 바구니에 얼굴을 가까이 하지 않도록 합니다.)
- 플레이어 모두 바구니의 눈을 바라보도록 서 있는 상태에서 북치는 소리와 동시에 약 10초 후 게임이 시작됩니다.
- '무궁화 꽃이 피었습니다' 놀이처럼 바구니에서 바라보는 뱀의 두 눈이 빨강색으로 바뀌면 플레이어 모두는 움직이지 말아야 합니다. (움직임을 감지하면 뱀이 소리를 내고 뱀에게 발각된 상태에서 다시 움직일 경우 두 번 이상 감지하면 뱀이 밖으로 튀어 나옵니다. 이 경우, 플레이어의 패배로 게임이 종료됩니다.)
- 플레이어는 바구니의 두 눈이 초록색일때만 바구니를 향해 이동할 수 있습니다. 이때, 언제 빨강색으로 바뀔지 모르니 눈의 색상을 잘 보며 움직입니다.
- 뱀의 감시를 피해 바구니 앞으로 조심히 다가가 보석을 먼저 꺼내는 사람이 승리합니다. [그림. 8]
- 움직임을 감지한 뱀이 밖으로 튀어나오면 움직인 사람이 술래가 되어 뱀을 장착하고 놀이를 다시 시작합니다. [그림. 9]
- 놀이를 마치면 전원 버튼을 아래로 밀어 "OFF" 상태로 꺼줍니다.



[그림. 7]



[그림. 8]



[그림. 9]

■ 게임 진행이 원활하지 않을 경우 ※ 게임 도중, 임의로 뱀을 꺼내지 마십시오.

문 제	원인 및 해결 방법	
제품이 어떠한 작동도 하지 않는 경우	1) 전원이 "OFF" 상태인 경우 → 2) 방전된 건전지를 사용한 경우 →	전원을 "ON" 상태로 변경합니다. 건전지를 교체합니다.
게임이 시작 되지 않는 경우	1) 전원이 "OFF" 상태인 경우 → 2) 방전된 건전지를 사용한 경우 → 3) 보석을 장착하지 않은 경우 → 4) 모형 뱀을 넣지 않은 경우 →	전원을 "ON" 상태로 변경합니다. 건전지를 교체합니다. 바구니 앞에 보석을 장착합니다. 바구니 안에 모형 뱀을 장착합니다.
모형 뱀이 튀어 오르지 않는 경우	1) 방전 건전지를 사용한 경우 → 2) 모형 뱀이 고정되지 않은 경우 → 3) 모형 뱀이 잘못 고정된 경우 →	건전지를 교체합니다. 열쇠를 잠금장치까지 내려 장착합니다. 뱀을 꺼낸 후 다시 장착합니다.
동작 인식 센서 작동이 둔한 경우	1) 실내 온도가 높을 경우 → 2) 강한 빛이나 전파 등이 많을 경우 →	25°C 이하의 공간으로 변경합니다. 장소를 변경해 놀이를 진행합니다.

■ 배터리 주의사항

- 충전지를 사용하지 마십시오. - 사용후에는 안전하게 배터리를 폐기해 주십시오.
- 사용하던 배터리와 새 배터리를 섞어서 사용하지 마십시오.
- 제품 오구사항에 맞는 배터리만을 사용해 주십시오.
- 표시된 전극에 맞게 배터리를 설치해 주십시오.
- 사용하여 방전된 배터리는 제품에서 제거해 주십시오. (방치할 경우 누액이 발생할 수 있습니다.)
- 회로에 과전압이 흐르지 않도록 주의하십시오.
- 알카라인 배터리를 사용하십시오.
- 알카라인, 일반(카본 정크), 충전지(니켈-카드름) 배터리를 섞어서 사용하지 마십시오.
- 제품을 화기에 가까이 두지 마십시오. 내부의 배터리가 폭발하거나 새어 나올 수 있습니다.

WARNING : CHOKING HAZARD
Small parts Not for children under 3years.
(경고: 질식위험 - 3세 이하의 어린이에게는 부적합합니다.)

ACADEMY
HOBBY MODEL KITS

아카데미과학
ACADEMY PLASTIC MODEL CO., LTD.

홈페이지 : www.academy.co.kr/snake
주소 : 경기도 의정부시 산단로 98번길 11 (용현동)
A/S : ☎ 031)850-8555

■ 총판점 : 김책아카데미: 02)762-0980, 강남아카데미: 02)485-6884, 김서아카데미: 02)2678-7988, 아태구리: 031)527-8801, 서울아카데미: 02)907-0940, 대구아카데미: 053)744-9293, 양재아카데미: 02)575-9997, 용산아카데미: 02)796-1214, 용산R/C: 02)711-0922, 알씨점프: 070)8917-7218 ■ 매장 : 아생하비: 02)6002-6293, 조야하비: 02)2111-5200

우리아이
두뇌발전소
아카데미과학